Compte rendu : Projet Industriel Snap

**10/10**

Présentation de 4 projets individuels

Projet A \_ Hand gesture realism checker **Elias**

- Définir les contraintes des joints/os de la main basés sur son anatomie.

- Vérifier si une pose est réaliste.

- Créer un seuil/échelle pour analyser à quel point une pose est « mauvaise »

- Corriger les « mauvaises » poses

Projet B\_ Hand gesture dimension reduction **Abdelaziz**

* Explorer la réduction de dimension en utilisant UMAP. 21 dimensions en tout, 6 degrés de liberté pour chaque joint de la main.
* Définir une représentation indépendante de l’échelle de la main (un même signe fait par différentes mains doit être évaluer au même état)

Python umap

Projet C\_ Diversification of skin texture/ Texture merging tool **Lucie**

* Combiner les propriétés de plusieurs textures de peau pour en créer une nouvelle (tache de naissance, tattoos, taches de rousseurs, acné)
* Générer une grande base de données
* Altérer la couleur de peau d’une texture

Blender

Projet D\_ Data visualizer & Analyzer for synthetic data **Amaury**

* Visualiser l’état d’échantillon individuel dans une base de données synthétique
* Analyser par des statistiques les propriétés / la distribution / la diversité de la base de données

Python open3D, 3JS

**A faire :** Se renseigner sur les outils (application, bibliothèque python…) à utiliser pour son projet. Réfléchir à une première approche.

Base de données sur le Drive partagé *Snap-Sorbonne Uni-Collaboration-2022*